

Fusion360 커리큘럼		
주차		내용
1일차	1차시	Fusion360 소개 및 설치
	2차시	화면구성, 뷰큐브, 탐색바, 마우스조작변경, 환경설정
	3차시	Model-Create설정(Extrude, Revolve)
	4차시	Model-Create설정(Sweep, Loft)
2일차	1차시	Model-Create설정(Rib, Web)
	2차시	Model-Create설정(Hole, Thread)
	3차시	Model-Create설정(Box, Cylinder)
	4차시	실습
3일차	1차시	Model-Create설정(Sphere, Torus)
	2차시	Model-Create설정(Coil, Pipe)
	3차시	Model-Create설정(Rectangular pattern)
	4차시	Model-Create설정(Circular pattern)
4일차	1차시	Model-Create설정(Pattern on path, Mirror)
	2차시	Model-Create설정(Ticken, Boundary Fill)
	3차시	Model-Modify설정(Press Pull, Fillet, Rule fillet)
	4차시	실습
5일차	1차시	Model-Modify설정(Chamfer, Shell, Draft)
	2차시	Model-Modify설정(Scale, Combine, Replace body)
	3차시	자유 실습(휴대폰 거치대 모델링)
	4차시	